

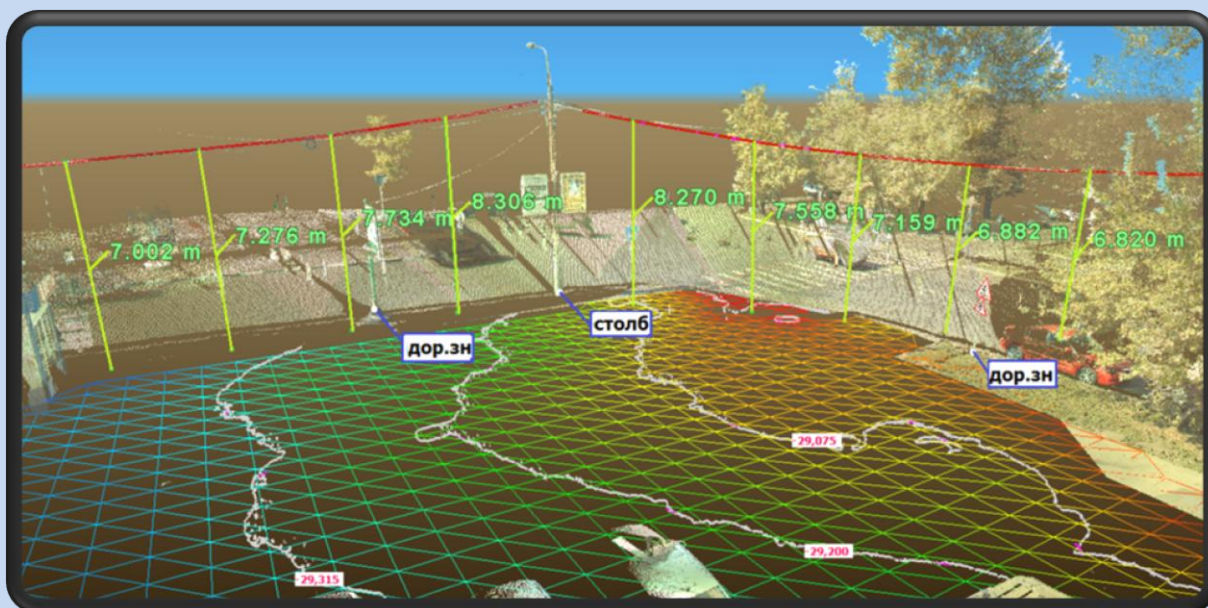
Leica Cyclone MODEL



От облака точек - к векторной модели



Cyclone MODEL – программа, которая стала эталоном в области моделирования по облакам точек. Она включает в себя все функции модуля Cyclone SURVEY, необходимые для создания планов и чертежей, а также содержит инструменты по трехмерному моделированию промышленных и гражданских объектов. Полученные данные экспортируются в традиционные САПР и используются для решения задач реконструкции производств, при геодезических изысканиях, в архитектуре и строительстве.



Важное преимущество **Cyclone MODEL** – инструменты трехмерного моделирования, с помощью которых программа в автоматическом режиме встраивает геометрические элементы в облака точек. Контроль качества встраивания дает пользователю возможность оценивать точность моделирования. Кроме того, существует возможность загружать библиотеки стандартов и использовать их при моделировании трубопроводов и металлоконструкций.



Требования к компьютеру	Leica Cyclone Model 8	
<p>Минимальные</p> <p>Процессор 2 ГГц Dual Core и выше</p> <p>Оперативная память 2 ГБ (4 ГБ для Windows Vista, Windows 7)</p> <p>Жесткий диск 40 ГБ</p> <p>Видеокарта с ускорителем SVGA или OpenGL</p> <p>Операционная система Windows XP (SP2 и выше, 32 или 64), Windows Vista, Windows 7 (32 или 64)</p> <p>Формат файловой системы NTFS</p>	<p>Измерения</p>	<p>Линейные, угловые, площади и объемы. Сохранение и экспорт измерений.</p>
	<p>Редактирование облака точек</p>	<p>Сегментирование, трехмерные лимит-боксы, сечения и разрезы, фильтры для удаления «шумовых» измерений</p>
	<p>Визуализация</p>	<p>Вращение, перемещение, масштабирование. Сохранение видов. Несколько способов визуализации облаков точек и векторных моделей.</p>
	<p>Ортоизображения</p>	<p>Создание двухмерных ортоизображений по облаку точек или фотоизображениям с последующим экспортом для оцифровки в САПР</p>
	<p>Трехмерное моделирование</p>	<p>Полуавтоматическое трехмерное моделирование основных технологических элементов (трубы, металлоконструкции) и их редактирование. Контроль точности моделирования. Создание библиотек моделей. Использование каталогов.</p>
	<p>Программирование</p>	<p>Написания собственных функций на языке Python</p>
	<p>Двухмерная векторизация</p>	<p>Стандартные для САПР инструменты по созданию двухмерных полилиний для линейных объектов</p>
<p>Рекомендованные</p> <p>Процессор 2.5 ГГц Dual Core Quad i7 и выше</p> <p>Оперативная память 4 ГБ для 32-битной системы и 8 ГБ или больше для 64-битной.</p> <p>Жесткий диск 1 ТБ SATA</p> <p>Видеокарта Nvidia GeForce250 или ATI 6850 или лучше с 1 ГБ памяти и больше</p> <p>Операционная система Windows 7 64-бита</p> <p>Формат файловой системы NTFS</p>	<p>Цифровая модель местности</p>	<p>Фильтрация облака точек с выделением измерений, соответствующих поверхности земли. Создание триангуляционной модели поверхности и горизонталей.</p>
	<p>Профили и сечения</p>	<p>Полуавтоматические инструменты векторизации сечений и профилей</p>
	<p>Анимация</p>	<p>Трехмерные «облеты» облака точек и моделей с экспортом в стандартные видеоформаты</p>
	<p>«Виртуальный геодезист»</p>	<p>Инструмент Virtual Surveyor (виртуальный геодезист) для оцифровки точечных объектов по облаку точек с использованием библиотек кодирования.</p>
	<p>COE-файлы</p>	<p>Формат для обмена 3D моделями с Autocad и Microstation</p>
	<p>Импорт</p>	<p>Облака точек и векторные модели из САПР</p>
	<p>Экспорт</p>	<p>Облако точек: XYZ, PTX, PTS, DXF Триангуляционные модели: DBX, LandXML, MSH Векторные модели: COE, DXF Изображения: BMP, JPEG, TIFF</p>